

Skizzieren und Messen



Mit diesem Werkzeug können Sie verschiedenste Geometrietypen skizzieren und bemaßen. Ihnen stehen folgende Einstellmöglichkeiten zur Verfügung:

Skizze erstellen

⌵ ⌵
Skizzieren und Messen

Skizze erstellen Skizzen-Liste

Geometrie wählen:
📄 Polygon ▾ Ausgestaltung
 Fangen Fang-Optionen

Maße:

Kantenlänge:	0,00 m
Umfang:	0,00 m
Fläche:	0,00 m ²

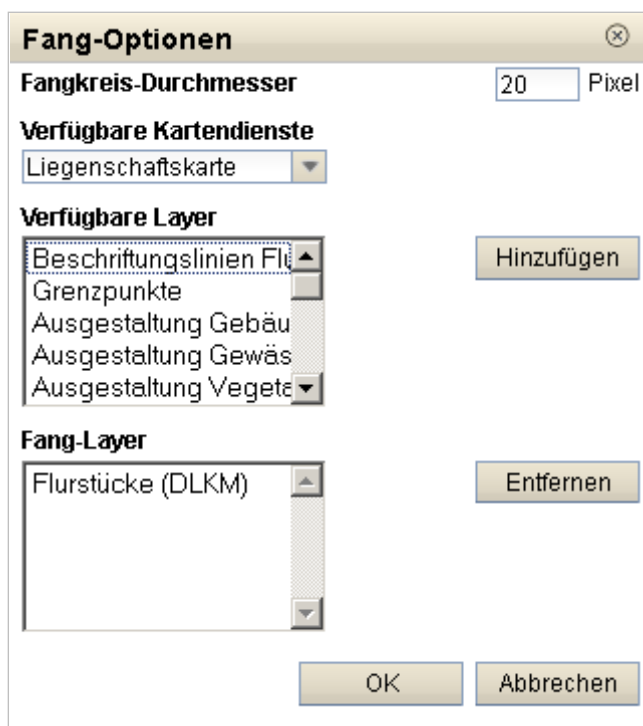
Beschriftung in der Karte:
 Keine
 Beschriften mit
 Bemaßung

Letzte Skizze löschen
Skizzen bearbeiten
Alle Skizzen löschen

Geometrietyp wählen

- Wählen Sie einen zu skizzierenden Geometrietyp aus. Sie haben die Auswahl zwischen einem Rechteck, einem Freihand-Polygon, einer Freihand-Linie, einer Linie, einem Punkt, einem Polygon, einer Polylinie, einem Text oder einem Kreis.
- **Ausgestaltung:** Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Skizze (Fläche, Linie etc.) farblich anzupassen. Je nach gewähltem Geometrietyp passen sich die Ausgestaltungsmöglichkeiten an.

- Fangen und Fang-Optionen: Setzen Sie einen Haken in das Kontrollkästchen "Fangen", um Fang-Optionen für die Skizze zu setzen. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Fang-Optionen" und geben Sie unter "Fangkreis-Durchmesser" den Durchmesser des Fangkreises in Pixeln ein. Wählen Sie weiterhin, aus welchem Kartendienst ein Layer zum Fangen genutzt werden soll. Der Inhalt des Feldes "Verfügbare Layer" passt sich der Auswahl des Kartendienstes an. Wählen Sie einen Layer aus und klicken Sie auf "Hinzufügen", um den Layer als Fang-Layer zur Verfügung zu stellen. Schließen Sie den Dialog anschließend über das Kreuz in der rechten, oberen Ecke des Fensters.



Hinweis

Es wird standardmäßig auf alle Themen gefangen, die im aktuellen Kartenausschnitt sichtbar sind. Sollen Themen an- bzw. ausgeschaltet werden, kann dies über die Fang-Optionen erfolgen.

Weiterhin wird standardmäßig auf Linien-Geometrien gefangen. Wenn Sie auf Punkte fangen möchten, müssen Sie während des Fangens die Shift-Taste betätigen.

Maße

Je nach Geometrietyt wird im Bereich "Maße" die Bemaßung (z. B. Umfang, Fläche, Gesamtstrecke, Radius etc.) der gezeichneten Skizze nach deren Beendigung angezeigt.

Beschriftung in der Karte

Bestimmen Sie an dieser Stelle, ob die gezeichnete Skizze beschriftet werden soll. Sie können die Skizze entweder mit einem Freitext, oder mit den ermittelten Maßen beschriften. Optional können Sie auch keine Beschriftung wählen. Die Beschriftung muss vor dem Fertigstellen der Skizze definiert werden.

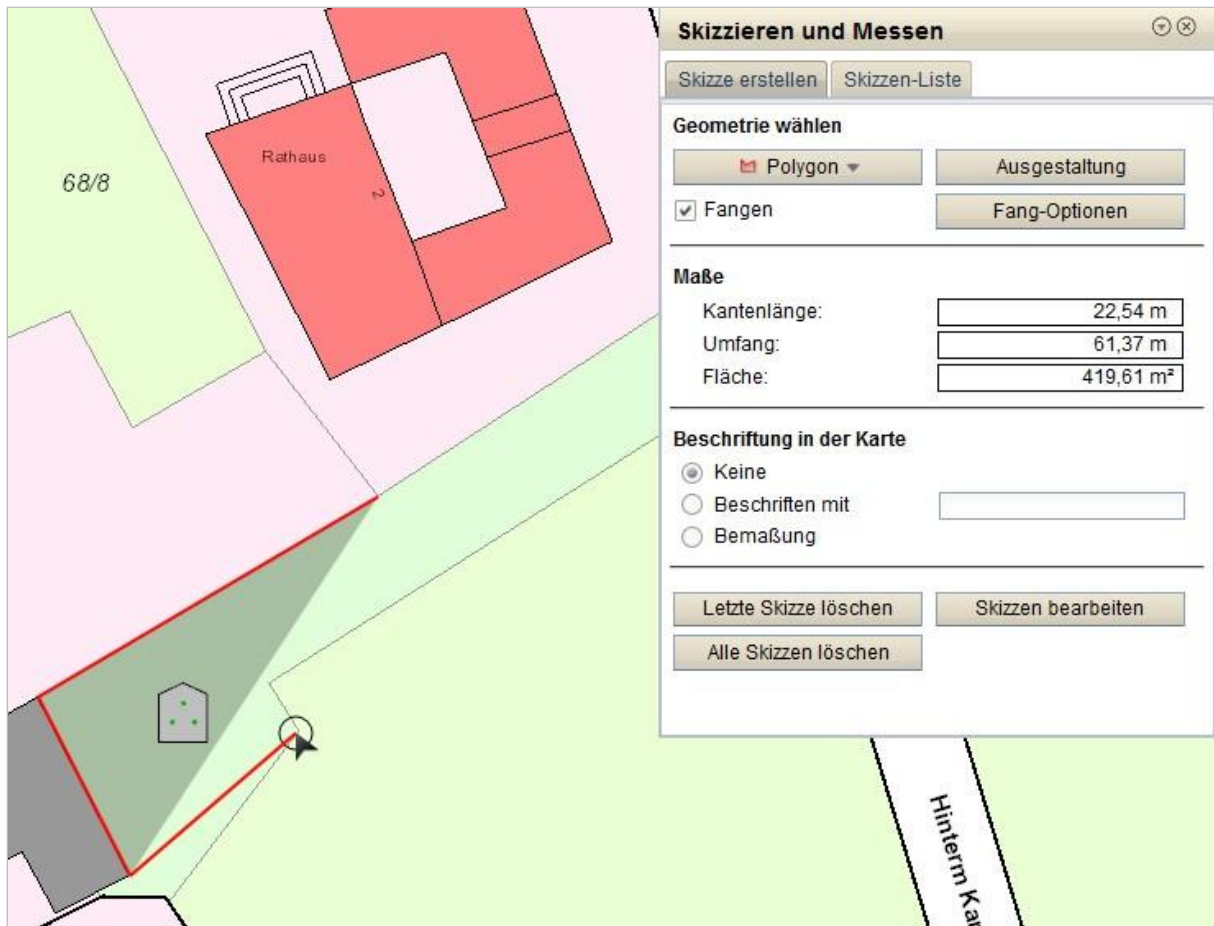
Letzte Skizze löschen

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die jeweils letzte gezeichnete Skizze zu löschen.

Skizze erstellen

Je nachdem welchen Geometrietyp Sie zum Skizzieren ausgewählt haben, variiert der eigentliche Vorgang zum Skizze erstellen.

- Rechteck, Linie, Freihand-Polygon und Freihand-Linie: Zeichnen Sie die Geometrie mit gedrückter linker Maustaste; mit ESC wird die Skizze abgebrochen.
- Punkt: Klicken Sie in die Karte, um einen Punkt zu setzen.
- Polygon, Polylinie: Setzen der Stützpunkte durch Klicken in die Karte; der letzte Punkt wird mit Doppelklick gesetzt; mit ENTF wird der zuletzt gesetzte Stützpunkt entfernt, mit ESC wird die Skizze abgebrochen.
- Text: Geben Sie zuerst in der Maske unter "Beschriften mit" einen Text an, dann klicken Sie in das Kartenbild um den Text zu platzieren.
- Kreis: Klicken Sie in die Karte und ziehen Sie bei gedrückter Maustaste einen Radius auf, oder geben Sie in der Maske zuerst einen radius ein und setzen dann einen Punkt im Kartenbild.



Hinweis

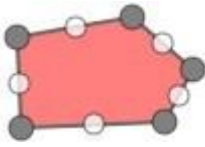
Beim Skizzieren eines Polygons wird Ihnen dynamisch beim Skizzieren in der Maske unter "Maße" die Kantenlänge, der Umfang und die Fläche angezeigt.

Beim Skizzieren einer Polylinie wird Ihnen an gleicher Stelle dynamisch beim Skizzieren die Strecke und die Gesamtstrecke angezeigt.

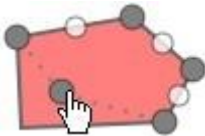
Skizze bearbeiten

- Nachdem Sie eine Geometrie gezeichnet haben, können Sie diese im Nachhinein weiter bearbeiten. Wählen Sie dazu die zu bearbeitende Geometrie aus.
 - Betätigen Sie die Schaltfläche "Skizze bearbeiten" und klicken Sie anschließend die zu bearbeitende Skizze an.
 - Klicken Sie auf der Registerkarte "Skizzen-Liste" mit der rechten Maustaste auf eine Skizze und wählen Sie im Kontextmenü den Eintrag "Geometrie bearbeiten" aus.

- Die Skizze wird mit ihren Stützpunkten dargestellt.

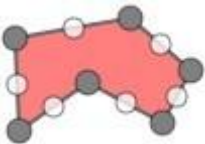


- Sie können die nun
 - *Stützpunkte verschieben*



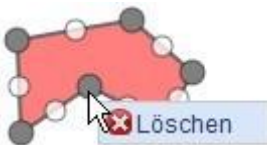
Klicken Sie mit der linken Maustaste auf einen grauen Stützpunkt und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Position.

- *neue Stützpunkte einfügen*



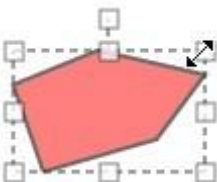
Klicken Sie mit der linken Maustaste auf einen weißen Stützpunkt (Ghost-Vertice) und ziehen Sie ihn mit gedrückter Maustaste an die gewünschte Position. Der weiße Stützpunkt ändert sich nun zu einem grauen Stützpunkt und es werden zwei neue weiße Stützpunkte eingefügt.

- *Stützpunkte löschen*



Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen beliebigen Stützpunkt und wählen Sie aus dem Kontextmenü die Option "Löschen" aus. Der Stützpunkt wird aus der Skizze entfernt.

- Klicken Sie doppelt auf eine Skizze, um die Skizze zu vergrößern, zu verkleinern oder zu verschieben.



Hinweis

Die Bearbeitung von Rechtecken ist nicht möglich.

Bearbeitung beenden

Beenden Sie die Bearbeitung indem Sie



- auf die Schaltfläche "Bearbeitung beenden" klicken oder
- klicken Sie in der Skizzen-Liste mit der rechten Maustaste auf die bearbeitete Skizze und wählen Sie den Eintrag "Bearbeitung speichern" aus.


Skizzen-Liste



ID	Titel	Länge	Fläche	Umfang
0			2313,59 km ²	195,64 km
1		96,68 km		
2		1556,83 m		
3		134,52 km		
4			3103,10 km ²	224,21 km
5		92,48 km		
6				
7	text			

In dieser Liste bekommen Sie alle gezeichneten Skizzen, inklusive aller gelöschten Skizzen aufgelistet. Die Liste enthält die Attribute der Skizzen.

- : Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um alle Einträge aus der Liste zu entfernen und damit alle Skizzen zu löschen.
- : Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die gesamte Liste zu exportieren. Die Liste wird im Format *.json (Java Script Object Notation) gespeichert und kann jederzeit wieder importiert werden.

- : Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um Skizzen im Format *.json zu importieren.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Skizze, um sich deren Kontextmenü anzeigen zu lassen.
Im Kontextmenü können Sie auf eine Skizze zoomen, eine Skizze hervorheben, auf eine Skizze schwenken, eine Skizze aus der Skizzen-Liste entfernen, eine Skizze puffern, die Geometrie einer Skizze bearbeiten und eine Beschriftung hinzufügen oder ändern.



Hinweise

- Wenn Sie die Maus über die einzelnen Einträge in der Skizzen-Liste bewegen, werden die dazugehörigen Skizzen im Kartenbild jeweils hervorgehoben.
- Wenn Sie sich in der Bearbeitung einer Skizze befinden, so können Sie Änderungen auch speichern indem Sie einen Rechtsklick auf einen Eintrag in der Skizzen-Liste ausführen und "Speichern der Skizze" betätigen.